

301828 Кроличьи бега

Увлекательное и веселое соревнование в угадывании для 2х-4х игроков от 4х до 99 лет

Автор: Сильвайн Менагер

Иллюстрации: Даниэль Дёбнер

Продолжительность игры: около 15 минут

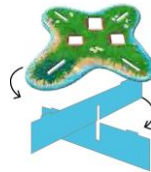
Кроличий остров – это увлекательное место. Гигантская золотая морковка мерцает на горизонте, и настало время собирать урожай. К сожалению, золотые морковки и прочие вкусные морковки находятся на другом острове на озере, а бедненькие кролики не умеют плавать. Но погодите, один умный кролик предложил идею набросать в озеро камней, чтобы образовать из них мостик между островами из досок и планок!

Каждый кролик быстро начинает строить свой мостик, и хочет первым добраться до гигантской золотой морковки. К сожалению, досок не хватает всем на мостики, так что всем кроликам приходится использовать одну и ту же доску. Игрок, который переоценит длину планок, будет вынужден стоять и смотреть, как другие кролики перепрыгивают на остров морковки. Так что, внимательнее стройте догадки и стройте!



Содержимое

- 4 кролика
- 3 деревянные морковки (трех размеров)
- 6 частички мостика
- 5 серых камушков
- 1 остров морковок
- 1 стартовый остров
- 1 цветной кубик
- 1 инструкция к игре



До начала игры

Для начала сложите морковный на стартовый острова. Для этого соедините соответствующие картонные частички крестом. На каждый «крест» положите остров. Острова готовы!

Подготовка к игре

Положите морковный остров и стартовый остров на стол. Расстояние между островами должно равняться приблизительно 32 дюйма (81 см). Выберите кролика и поставьте его на стартовый остров. Положите кусочки моста рядом возле стартового острова. Наконец, посадите соответствующее количество морковок на морковном острове и положите камушки рядом возле стартового острова:

- Для 4х игроков посадите 3 морковки и приготовьте 5 камушков
- Для 3х игроков посадите только 2 морковки и приготовьте 4 камушка
- Для 2х игроков посадите только золотую морковку и приготовьте 3 камушка

Вставьте морковки в подходящие отверстия морковного острова. Отложите лишних кроликов, морковки и камни обратно в коробку.

Как играть

Ходите по очереди по часовой стрелке. Игрок с самыми длинными ушами начинает.

Стройте мосты!

Для того, чтобы построить мост через воду, вам придется вначале бросать кубик. Цветной кубик показывает, какую часть моста вы сможете использовать в этом раунде. Но вам не разрешается взять доску пока! Для начала, определитесь, какой длины эта доска. Положите камень на стол на некотором расстоянии от вашего кролика. Расстояние между кроликом и камнем не должно быть длиннее, чем частичка моста. Не кладите камень слишком близко к вашему кролику, поскольку вы зря потратите бесценное пространство. Но внимательнее! Вы можете только оценить «на глазок» расстояние, и вы не можете прикладывать доску или использовать другую помощь в ваших подсчетах.

После того, как вы положили камень, вы можете взять доску и положить так, чтобы соединить местоположение кролика и поставленный вами камень.

Важные правила постройки моста

- Вы строите мост только для своего кролика. Укладывая доску, смотрите, чтобы доска не легла на камень, на котором стоит другой кролик. Это запрещено.
- Как только вы взяли в руки доску, вы уже не можете двигать камень.
- Укладывая доску от/к стартового острова или острова морковок, вы можете класть ее на любую его часть.



Пример: вы угадали верно... кролик может перепрыгнуть на камень.

Прыжки кроликов!

- Длины доски хватает? Прекрасно! У вас отличный глазомер и ваш кролик может перепрыгнуть на камень.



Пример: вы не верно угадали... камни слишком далеко.

- Доска падает в воду? Как жаль! Ваш кролик остается на своем месте, и не совершает прыжка в сторону морковного острова.

- В обоих случаях доска кладется рядом со стартовым островом. Наступает ход следующего игрока.

Собираем морковку!

Если вы думаете, что результат брошенного кубика приведет вас в этот ход к морковному острову, то вам не нужно ставить камень, а вместо этого вы выкрикиваете: «Пришло время мне поесть морковки!»

Теперь вы должны продемонстрировать, как верно вы угадали! Попытайтесь использовать соответствующую доску, чтобы соединить камень, где находится ваш кролик и морковный остров.

- Вы угадали верно? Значит, ваш кролик прыгает по мостику на остров. Ура! Ваш кролик достиг цели! Теперь он может собрать урожай: выбрать самую большую морковку на ужин.
- Вы ошиблись в догадке, и доска слишком коротка? Жаль! Вашему кролику придется остаться на прежнем камушке. Приходит ход следующего игрока.

Окончание игры

Веселые Кроличьи Бега заканчиваются, когда все морковки собрали, т.е. все кролики, кроме одного, прибыли на морковный остров.

- Кролик, который собрал самую большую морковку, становится Великим Собирателем Морковки, и, как победитель Кроличьих Бегов, может исполнить неистовый кроличий танец вокруг золотой морковки.
- Кролик, который получил вторую по размеру морковку, удостоивается звания Супер Прыгун.
- Третий кролик, кто схватил самую маленькую морковку, называется Мастером Кусачкой.
- Если вам не повезло, и вы не схватили морковку, возможно, вам нужно съесть еще морковки, чтобы набраться сил. А значит, вам, возможно, повезет в следующий раз.

Рискованные Кроличьи Бега!

Если вы хотите сделать игру немного более рискованной и увлекательной, вы можете сыграть в Рискованные Кроличьи Бега. Используются базовые правила игры, но со следующими изменениями:

- Вы ставите камень на стол до того, как бросаете кубик! Другими словами, вы не знаете, какая досточка вам выпадет.
- Если вы хотите обезопасить себя, ставьте камень ближе к вашему кролику. Такой вариант будем вам на руку, если вы выбросите на кубике короткую доску.
- Но если вы хотите перейти быстрее, вы можете пойти на полный риск! Поставьте камень далеко – в надежде, что вам выпадет длинная доска; в противном случае вы не сможете проложить мост.
- Естественно, вы не можете передвигать камень, когда бросили кубик.

Подсказка: Как только вы уже научились играть в Кроличьи Бега хорошо, вы можете увеличивать расстояние между стартовым островом и островом морковок, или даже играть по всей комнате. Вы также можете добавить препятствий в виде игрушек, блоков, вокруг которых вам придется прокладывать ваши мостики. Вы можете придумать что-то еще? Не сдерживайте полет вашей фантазии, создавая игровое пространство между островами.