# 300838 Монстрический обед

Монстрическая карточная игра для 2х-4х игроков от 6ти до 99 лет

**Автор:** Бенджамин Швер **Иллюстратор:** Саша Моравец

Продолжительность игры: приблизительно 10-15 минут



Время для праздника! Наших два монстрика сегодня особенно голодны. Кто сможет утолить голод этих двух ужасных обжор? Будьте осторожны, игроки должны кормить монстров одинаковыми блюдами одновременно (вам нужно находить подходящие пары блюд), или монстры рассердятся и поссорятся. Более того, они такие привередливые, что соглашаются съесть каждую пару блюд лишь однажды. Так что, вам нужно создать праздничное меню из 10 пар блюд, чтобы монстры заполнили свои голодные желудки!



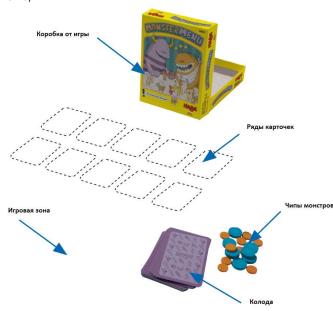




Карточка празднества

#### Содержимое

48 карточек еды (каждый монстр может покушать 4 раза), 12 карточек празднества, 10 оранжевых чипов монстров (1 очко), 10 бирюзовых чипов монстров (3 очка).



#### Подготовка

Перетасуйте все карточки. Каждому игроку раздают по три карточки (лицом вниз) — они формируют «руку». Положите остальные карточки лицом вниз в колоду. Игровая зона должна быть рядом с колодой. Вам понадобится пространство, чтобы выложить два ряда карточек в игровой зоне; это будете еда, которой вы будете коромить монстров, когда начнется игра. Если хотите, можете поставить крышку коробки, как показано на картинке. Так вы будете постоянно видеть двух прожорливых монстров. Также подготовьте чипы монстров, сложите их рядом.

#### Как играть

Самый шустрый игрок, который успеет первым выкрикнуть название своего любимого блюда, начинает. Ход игрока состоит из двух фаз: распределить карточки, а затем, если найдена подходящая пара, покормить монстра.

## Распределять карточки:

В течение каждого хода игрок вытягивает всего три карты по одной штуке за раз из колоды. Когда вы вытянули карту, никому не показывая, посмотрите на нее и решите, что с ней делать. Есть три варианта для этого; каждое действие можно выполнить лишь раз:

Оставить карту себе

Передать карту игроку слева лицом вниз

## Положить карту лицом вверх в игровой зоне

<u>Важно:</u> вы можете сами решить, какую карту вы хотите оставить, какую отдать, а какую положить в игровую зону, однако, решение это необходимо принять **до** того, как вытянуть следующую карту! Кроме этого, каждое из этих действий вы можете сделать лишь **один раз за ход**! <u>Подсказка:</u> вы можете громко провозгласить свое решение, чтобы вы не запутались.

## Кормить монстра:

Как только вы вытянули три карточки и распределили их согласно правил, вы можете скомпоновать столько пар, сколько сможете, чтобы покормить монстров. Важно! Кормежка означает, что вы кладете пары перед коробочкой с изображением монстров, формируя два ряда по 5 пар:

- Если, когда распределяете карты, две подходящие карты оказываются рядом друг с дружкой на игровой зоне, вы сразу должны скормить их монстрам. К сожалению, в этом случае, вы не зарабатываете очков! (речь идет о случае, когда одна карта уже лежит в игровой зоне, а вторую вы вынуждены положить из колоды в игровую зону)
- Если у вас на руках оказывается две парные карты, вы можете скормить эту пару монстрам. Такое действие даст вам бирюзовый чип (3 очка).
- Если у вас компонуется пара из карты, которая у вас на руках, и карты на игровом поле, вы можете скормить эту пару монстрам, за что заработаете оранжевый чип (1 очко).



## Пример

У Максима было два мороженых и одна карточка с бобами на руках. Он может использовать карточки с мороженным, а также бобы, которые также есть на игровом поле, чтобы скомпоновать вторую пару, и скормить обе монстрам. За это он получает оранжевый и бирюзовый чип.

## Важные правила кормежки:

- Пары блюд выкладывает в два ряда 5х2 перед монстрами.

- Монстров вы можете покормить лишь одной парой одинаковых блюд — монстры очень переборчивы, и не хотят есть одно и то же два раза. Все каточки с блюдами, которые монстры уже съели, бесполезны.

## Карточки празднества:

Карточки празднества имеют ценность! Вы можете оставлять их у себя или класть в игровую зону. Любая карточка празднества у вас на руках принесет вам дополнительных два очка в конце игры. Если вы кладете карточку в игровую зону, вы не получите никаких дополнительных очков. Монстрам нельзя скормить карточку празднества.

## Окончание игры

Как только все 10 пар были выложены в игровую зону, монстры пресытились, и игра заканчивается. Сложите свои очки от чипов монстров и карточек празднества.





Оранжевый чип дает 1 очко Бирюзовый чип дает 2 очка Карточка празднества дает 2 очка У кого больше очков, тот и выиграл.

*Подсказка*: Для того, чтобы ненужные карточки на столе или у вас на руках не путали вас, вы можете откладывать их (карты, которые вы уже не сможете использовать, а также карточки празднеств на столе) в отбой.