

The European Countries



4533 Страны Европы

Terra Kids

Игра в стиле «А знаете ли вы что?» на все, что касается Европы для 2х-4х игроков от 7ми до 99 лет.

Автор: Маркус Никиш

Иллюстратор: Тиз Шварц

Продолжительность игры: около 20 минут

Содержимое:

- 1 план игры,
- 4 туриста,
- 4 плана с 51 флагом,
- 51 карточка со странами*,
- 16 карточек с ответами, 16 карточек риска,
- 1 карточка «запрещено подглядывать!»,
- 1 инструкция игры

Идея игры

Четверо потерявшихся туристов путешествуют по Европе. Каждый день экскурсовод проводит их к новой стране, и бедные туристы теряются, где они сейчас находятся. Помогите им разобраться, где они при помощи информативных подсказок о той или иной стране.

Чем меньше подсказок для того, чтобы угадать страну вам понадобится, тем дальше вы продвинете своего туриста. Первый, кто объедет всю Европу, выигрывает игру.

Подготовка к игре

Положите в центр стола план игры. Каждый из вас получает план с флагами, туриста, подходящие по цвету карточки с ответами и карты риска. Поставьте туристов на оранжевое поле старта. Карточки лежат перед вами в перевернутом виде.

Перемешайте все карточки со странами Европы и 12 из них положите в стопочку стороной с ответами кверху. Сверху стопочки положите карточку «запрещено подглядывать!» и держите стопочку около плана игры.

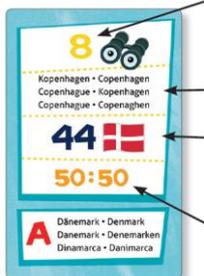
Остальные карточки со странами и ненужный игровой материал следует убрать обратно в коробочку.

Как играть

Вы играете по очереди по часовой стрелке. Старший из вас начинает игру. Ты являешься знатоком и проверяешь знания по карте Европы у других игроков. Из-под карточки «запрещено подглядывать!» вытяни карточку со страной. Посмотри на подсказки на карточке и выбери одну.

После каждой подсказки, которую ты будешь выбирать, клади перед собой эту карточку таким образом, чтобы участники игры могли хорошенечко прочитать варианты ответов А, В, С, D. В случае необходимости, подсказку можно читать сколько угодно раз и как угодно долго.

Каждая карточка содержит 4 подсказки:



Код страны: громко назови цифру, изображенную около бинокля. Остальные участники игры ищут страну, соответствующую этому коду.

Столица: назови громко столицу государства.

Код флага: Назови громко цифру, изображенную около маленького флага. Остальные участники должны отыскать страну по этому числу на плане с флагами.

Подсказка 50 на 50:

На обратной стороне карточки с кодом выбери две неправильные страны и назови соответствующие им две буквы.

Подсказка: по возможности не подсказывай в самом начале игры.



Теперь вы называете ваши ответы:

После каждой подсказки у вас есть возможность отложить карточку с ответом. Это можно сделать после первой, второй или третьей подсказки.

Карточку с ответом вы кладете на поле с ответами на краю игрового поля следующим образом:

После первой подсказки: на поле с 4-мя пунктами

После второй подсказки: на поле с 3-мя пунктами

После третьей подсказки: на поле с 2-мя пунктами

После четвертой подсказки: на поле с 1 пунктом

Значок игры дает подсказки до тех пор, пока каждый участник не отложит по одной карточке с ответом. В противном случае, после четвертой подсказки каждый участник должен положить свою карточку с ответом.

Важно!

Каждая отложенная на поле игроком карточка должна остаться там! Вам нельзя ее больше передвигать, даже если после остальных подсказок вы заметите, что ошиблись. В таком случае вам может помочь одна из карточек риска.

Карточки риска

Каждый игрок получает две карточки риска

«Внимание, идея!»

Вы можете исправить ситуацию: ту карточку с ответом, которую вы уже положили на поле, можно закрыть карточкой риска. Поверх карточки риска вы кладете новую карточку с ответом. Если ответ оказался верным, сосчитайте очки этого поля ответов. Если предыдущий ответ был правильным, а новый оказался неправильным, то вы не получаете очки.



«Кража очков!»

Эту карточку риска вы можете положить на карточку другого игрока. Если его ответ правильный, то вы получаете очки этого игрока. Сам он остается ни с чем. Ему также не разрешается передвинуть вперед свою фигурку в этом раунде. Если этот игрок неправильно ответил, то участие карточки риска не считается, и вы не получаете очки.

Каждая карточка риска может быть использована только один раз в совместной игре. Использованные карточки риска затем выбывают из игры.



Конец раунда

После того, как все игроки положили свои карточки с ответами, игра подходит к концу. Теперь эксперт игры называет правильное решение, и все остальные игроки открывают свои карточки с ответами. Правильный ли у тебя ответ?

• Да?

Здорово! Перемести своего туриста настолько клеточек вперед, сколько пунктов изображено на соответствующем поле ответа.

• Нет?

Жаль! Твой турист снова сбив с толку и не может двигаться вперед. Но не вешай нос! В следующем раунде у тебя будет шанс!

Новый раунд

Когда все игроки, которые добились отличного результата, передвинули своих туристов вперед, начинается новый раунд. Карточка со страной из последнего раунда выбывает из игры. Следующий игрок становится знатоком в игре и выбирает новую карточку со страной.

Конец игры

Игра заканчивается, как только какой-то турист достигает поля старта или перемещается через него, побеждая в игре! В случае ничьей, побеждает тот игрок, который дальше всех передвинулся за линию старта поля. Если после 12-го вопроса никто не достигает поля старта, то побеждает тот, кто ближе всех к нему находится.

Подсказка:

Конечно, вы можете взять из коробочки еще одну карточку со страной и играть до тех пор, пока один из игроков не достигнет поля старта.

Варианты для знатоков Европы

Вы играете в основную игру со следующими изменениями:

- Вместо карточек с ответами вы берете в руки листочки и карандаши.
- Значок игры должен держать карточку таким образом, чтобы другие игроки не видели варианты ответов!
- Теперь есть только три подсказки. Подсказку 50 на 50 нельзя использовать!
- Поэтому ответы можно положить только на поля с 2, 3 и 4 пунктами.
- После подсказки игроки могут записать предполагаемую, по вашему мнению, страну, и кладете листочек на поле с ответом.

Победитель в этом варианте игры является настоящим знатоком Европы, который без раздумий может отправиться в путешествие по Европе!

Отчетливо видно, что Европа на западе, севере и юге окружена морями, а восточную границу с Азией не так уж и легко определить. Единственный и до сегодняшнего времени действенный способ определения границы предложил шведский географ Филипп Йохан фон Страленберг (1676-1747). По его мнению, Уральские горы, река Эмба, Кумо-Маньчская впадина к северу от Кавказских гор образуют границу, которая с 1730 года признана русским царем и учеными. Вдоль этой границы располагается полностью или частично около 47 государств в Европе.

Между тем политически Европа участвует в нескольких организациях: в Европейском союзе, Организация по безопасности и сотрудничеству в Европе или Совет Европы. Такие государства, как Кипр, Армения, Грузия и Азербайджан принадлежат географически азиатской части, но политически входят в Совет Европы. Кипр, к тому же, член Евросоюза с 2004 года. Всего в игре используется 51 страна.