

300124. Вождь Бум-ба-Бум

Ритмическая игра на реакцию для 3-5 барабанных индейцев от 6 до 99 лет. Плюс «Фекс-эффект» для увеличения степени сложности.

Авторы: Стефан Дора, Манфред Райндл

Профессиональные консультации: Лаура Валк, Вибке Еверс, ZNL

Иллюстратор «Фекс-фигуры»: Соня Хансен

Продолжительность игры: 10-15 минут

Великий вождь Бум-ба-Бум собирается обратиться к племени с важным посланием и для этого собирает своё племя на вече: следуя совету мудрого шамана Томм-та-Томма, он должен определить, кто из индейцев лучше всех способен повторить услышанный ритм. Так как только с его помощью глуховатый знахарь может понять странные языки других индейских племён, которые сообщают свои новости всей долине с помощью барабана. Индейцы очень воодушевились, и каждый желает исполнить почётное задание, но лучшим станет только один.

Пробарабаньте различные ритмы и докажите, что ваше чувство ритма наилучшее. Тот, кто быстрее всех сможет распознать ритмический рисунок и точно его повторить получит наибольшее количество карт, и победит в этом барабанном соревновании.

Содержимое:

- 1 Тамбурин
- 27 Барабанных карточек (с шестью мотивами)
- 4 Карты шамана
- 1 Карта скунса
- 5 Деревянных ладошек
- 1 Правила игры

Карта шамана



Карта скунса



27 барабанных карточек (с шестью мотивами)

Подготовка к игре

Возьмите любую карту шамана и положите её открытой на середину стола. Выберите по одной карте каждого вида барабанных карточек и разложите их открытыми, вокруг карты шамана. Обратите внимание на то, что все символы обозначающие ритм были обращены к центру. Перемешайте остальные карты шамана и барабанные карты рубашками вверх и сложите их в стопку. Карта со скунсом нужна только для двух последних Фекс-вариантов «Язык барабана для Профи» и «Подлый Скунс». Каждый игрок получает деревянную ладошку, лишние ладошки убираются обратно в коробку. Тамбурин держится наготове.



Ход игры

Внимательно рассмотрите открытые карты, лежащие посередине стола. Вверху каждой карты изображён определённый ритм. Начало ритма определено стрелкой, ритм состоит из двух различных символов: барабанов и голов. Каждый барабан означает удар по тамбурину, каждая голова означает осторожный удар по собственному лбу.



Читаем слева направо по направлению стрелки
Барабан-Голова-Барабан-Голова



По часовой стрелке в порядке очереди каждый игрок становится вождём, остальные играют за индейцев. Игрок, который может станцевать самый колоритный индейский танец, начинает и становится вождём Бум-ба-Бумом.

Возьми верхнюю карту из колоды и рассмотри её, не показывая другим. Мотив покажет тебе, ритм какой карты из центра стола ты должен пробарабанить. Положи выбранную карту рубашкой вверх перед собой и возьми тамбурин. Как только будешь готов, с помощью деревянной ладошки пробарабань выбранный ритм один раз.

Теперь все индейцы играют одновременно. Попытайся с помощью деревянной ладошки, как можно быстрее ударить по карте, которая по твоему мнению содержит сыгранный ритм. Как только все индейцы выбрали нужные карты, вождь Бум-ба-Бум переворачивает скрытую карту для контроля. Тот из краснокожих, кто первым ударил по карте содержащей нужный мотив получает в награду карту вождя Бум-ба-Бума, и кладёт её перед собой. Если никто не выполнил задание верно, карта вождя Бум-ба-Бума выбывает из игры.

Затем следующий игрок становится вождём Бум-ба-Бумом и, не показывая остальным, тянет карту из колоды.

Важные правила для деревянных ладошек:

- у каждого есть только одна попытка, не разрешается прикасаться к нескольким картам подряд
- если вождь Бум-ба-Бум пробарабанил ритм карточки шамана, индеец, который последним ударил по карте, а также все остальные индейцы, которые выбрали карту неправильно, должны положить по одной своей карте в коробку. Если игрок ещё не заработал ни одной карты, то он ничего не отдаёт.
- если вождь Бум-ба-Бум сам ошибся и пробарабанил ритм неверно, он кладёт свою карту вниз колоды и тянет новую карту.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда заканчивается карточная колода. Игрок, собравший наибольшее количество карт побеждает и с этого момента зовётся «Читающий ушами». При равном количестве карт имеем несколько победителей.



Советы для вождя Бум-ба-Бума и Индейцев:

Вождь Бум-ба-Бум:

- когда барабанишь, старайся выдерживать такт, то есть каждый удар должен быть выполнен в одном темпе!
- когда бьёшь себя по лбу, не бей слишком сильно, достаточно слегка прикоснуться ко лбу!
- рассматривая нужную карту в центре стола, не останавливайся взглядом на ней слишком долго, иначе индейцы смогут понять, куда ты смотришь, и ритм какой карты ты сейчас барабанишь!

Индейцы:

- выберите подходящий момент, чтобы ударить своей деревянной ладошкой. В зависимости от того насколько отличаются выложенные ритмы, иногда можно уже после первых ударов барабана понять какая карта выбрана. Иногда же, стоит дослушать вождя Бум-ба-Бума до конца.

Фекс-эффект

Теперь вы можете проверить вашу гибкость, свою способность контролировать собственные импульсы и свою память – так как эти три вещи понадобятся вам, чтобы стать лучшим тцецом ритмов в племени, а также помощником знахаря. В разных вариантах нужно чётко настраиваться на новые ситуации и иногда думать наперёд. Таким образом, нужно будет быстро запомнить новые карты и не дать себя сбить подлому скунсу либо другим индейцам. Здесь понадобятся чуткий слух и острый ум!

Фекс-варианты

Вариант «Ещё больше ударов и болтовни»

Когда основной вариант игры уже сыгран несколько раз, вы можете попробовать внести новизны в игру. В целом действуют правила основной игры, за исключением следующих изменений:

- индеец, который первым ударяет по нужной карте, получает её в награду. На её место кладётся карта, которую вытащил вождь Бум-ба-Бум. Таким образом, ритмы в центре стола будут постоянно меняться.

Вариант «Тайное послание Шамана»

Послание шамана окутано особой тайной...

В целом действуют правила основной игры, за исключением следующих изменений:

- в начале игры внимательно рассмотрите карту шамана в центре стола и затем переверните её рубашкой вверх. Если вождь Бум-ба-Бум вытащит мотив карты шамана, он должен это громко сообщить другим индейцам и затем пробарабанить по памяти ритм карты в центре стола.
- если индеец считает, что вождь Бум-ба-Бум ошибся в пробарабаненном ритме, он бьёт своей деревянной ладошкой по карте шамана. Для контроля переверните карту в центре стола.
- если вождь Бум-ба-Бум действительно сделал ошибку, индеец получает карту.
- если ошибся индеец, карту получает вождь Бум-ба-Бум.

Если все индейцы убеждены в том, что Бум-ба-Бум пробарабанил ритм правильно, карта шамана не открывается, а вытянутая карта достаётся в награду вождю.



Вариант «Подлый Скунс»

В игру вмешался подлый скунс и своим всем известным ароматом затуманил рассудок индейцев.

В целом действуют правила основной игры, за исключением следующих изменений:

- положите карту со скунсом на стол изображением скунса наверх, таким образом, чтобы карта была видна всем.
- символы ритма теперь меняют свои значения: каждая голова это удар по тамбурину, каждый барабан это осторожный удар по собственному лбу.

Вариант «Язык барабана для Профи»

Скунс распространяет свой запах только периодически и индейцы должны постоянно следовать различным обозначением ритма. Действуют правила основной игры, а также варианта «Подлый Скунс» со следующими изменениями:

- положите карту со скунсом в центр стола рубашкой наверх, таким образом, чтобы карта была не видна.
- если вождь Бум-ба-Бум пробарабанил ритм карты шамана, и вытянутая карта была передана соответствующему игроку, он переворачивает карту скунса: теперь символы обозначающие ритм меняют своё значение и новый вождь Бум-ба-Бум должен при символе Голова бить по Тамбурину, а при символе Барабан осторожно ударить себя по лбу.
- скунс остаётся лежать открытым так долго, пока не будет пробарабанен ритм карты шамана. Тогда карта со скунсом переворачивается, и символы ритма получают своё прежнее значение до следующего случая с картой шамана.

Замечание: Варианты могут быть скомбинированы друг с другом.